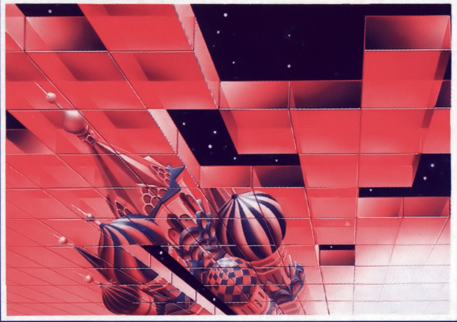
ゲームボーイ専用カートリッジ DMG-TRA

TETRIS™



取扱説明書

対戦型
1人でも遊べます

テトリス™

Nintendo®

このたびは、任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ「**テトリス**」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

もくじ

■テトリスって何だ！…………………1
1. コントローラーの名称と操作……………2
2. ゲーム開始の前に…………………………3
3. 1-PLAYERゲームの遊び方……………4
4. 対戦型2-PLAYERゲームの遊び方……8
5. プレイのこつ……………………………12
6. その他の操作……………………………14
7. 得点について……………………………15

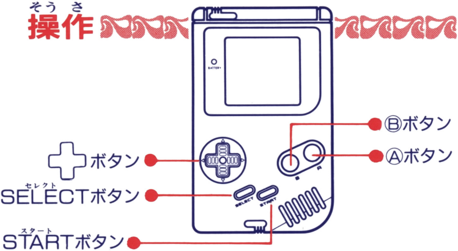
テトリスって何だ！

テトリスは、あなたの判断力と反射神経に挑戦する全く新しいタイプのゲームです。遊び方はきわめてシンプル、画面上に次々と現れ落ちてくる、7種類の形状の異なったブロックを、移動・回転し、できるだけ隙間を作らないように整理して積み重ねてゆきます。隙間無くブロックをはめ込むと、横ラインごとにブロックが消えて得点となり、ブロックがフィールドの上まで積み上がるとゲームは終わりです。このようにテトリスはシンプルでわかりやすく、かつたのしく興奮度満点のゲームです。

「テトリス」の名前の由来は「4」を意味する「テトラ」に起因しています。つまり、4個の正方形の組合せで7種類のブロックを作り、それらがゲームの駒となっています。

ゲームボーイのテトリスでは持久戦のAゲーム、全25ラインを消し得点を競うBゲーム、そして2台のゲームボーイをつないで競う対戦型テトリス、この3種類のゲームが楽しめます。さあ、あなたもこの不思議な世界を体験してください。

1.コントローラー各部の名称と操作



■基本的なボタン操作

……⬅ブロックを左へ移動します。
➡ブロックを右へ移動します。
⬇ブロックを早く落下させます。
設定を選択します。

Ⓐボタン…押す度にブロックを90度右に回転させます。

設定を決定します。

Ⓑボタン…押す度にブロックを90度左に回転させます。

一つ前の設定に戻ります。

2.ゲーム開始の前に

1 ゲーム開始の前に

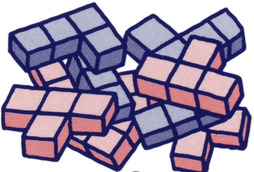
ゲームボーイのカートリッジを正しくセットしてください。電源スイッチを入れると「Nintendo」の表示につづいてテトリスの許諾画面が現れ、次にタイトル画面に変わります。

2 タイトル画面

◆タイトル画面が現れたら、＋ボタンか SELECT で1-PLAYERゲームまたは2-PLAYERゲームを選択し、START で決定します。

タイトル画面

専用通信ケーブルが本体に接続されていないと、2-PLAYERを決定することはできません。

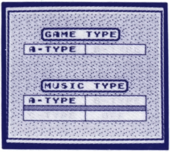


3.1-PLAYERゲームの遊び方

「テトリス」にはA-TYPE・B-TYPEと対戦型2-PLAYERゲームがあります。1-PLAYERに▶(カーソル)を合わせ、 を押しましょう。(対戦型2-PLAYERゲームについては4.2-PLAYERゲームの遊び方を参照してください)

●ゲームタイプ・ミュージックタイプ設定画面

点滅する文字・数字が現在の設定です。決定すると点滅は終わります。



ゲームタイプ・
ミュージックタイプ設定画面

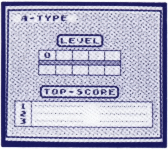
●GAME　TYPEを決定します。
A-TYPEまたはB-TYPEを選択・決定します。
(は、MUSIC TYPE設定を飛ばします)

●MUSIC　TYPEを選択・決定します。
ミュージックには、A-TYPE・B-TYPE・C-TYPEとOFF(音楽無し)の4種類です。

◆A-TYPEゲーム

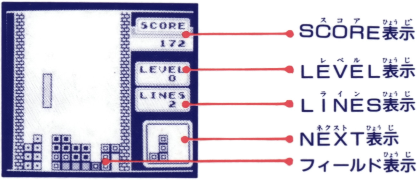
持久戦タイプのテトリスです。できるだけ多くのラインを消しそれにより得られた得点を競うゲームです。

LEVEL設定画面でブロックの落下速度(LEVEL)を選択・決定します。(LEVELは数が増すごとに、ブロックの落下速度が早くなります)
LEVELはゲーム中にどんどん増え、難易度も上がります。



A-TYPE
LEVEL設定画面

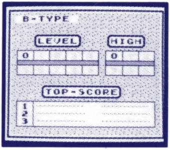
ブロックがフィールドの上まで達し、
次のブロックと重なるとゲームオーバーとなります。



SCORE：あなたが消したラインの得点が表示されます。
LEVEL：現在のブロックの落下速度が表示されます。
LINES：ゲームを開始してから消したラインが表示されます。
NEXT：次のブロックが表示されます。
フィールド：ゲームをする所です。

◆B-TYPEゲーム

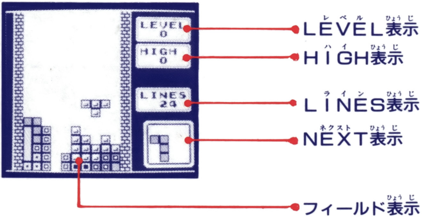
25ラインを消すのが目標です。25ライン全てを消し終えた時点で、得点を精算します。LEVEL設定画面でLEVELとHIGH(障害の高さ)を選択・決定します。HIGHは数が増すごとに、フィールドの下に置かれる障害の高さが増します。



B-TYPE LEVEL設定画面

ブロックがフィールドの上まで達し、次のブロックと重なるとゲームオーバーとなります。

※A-TYPEと異なり、ゲーム中のLEVELは変化しません。



LEVEL：ブロックの落下速度が表示されます。
HIGH：障害の高さが表示されます。
LINES：ゲームを開始してから消したラインが表示されます。
(25から減算します)
NEXT：次のブロックが表示されます。
フィールド：ゲームをする所です。

※B-TYPEゲームのLEVEL9をクリアーすると、楽しい音楽と画面が現れます。これはHIGHの数値によって変化します。
さらにLEVEL9・HIGH5をクリアーすると…………おたのしみに！

◆TOP-SCORE

A-TYPE・B-TYPEともLEVELやHIGHごとに、得点の上位3位までの名前6文字とスコアが登録できます。(電源をOFFにすると、消えてしまいます) ボタンでアルファベットを選び、Ⓐボタンで決定します。(Ⓑボタンで前の文字に戻ります) 6文字終わるとⒶボタンでLEVEL設定へ進めます。

はすぐにLEVEL設定へ進むことができます。

4.対戦型2-PLAYERゲームの遊び方

対戦型2-PLAYERゲームはゲームボーイ専用に開発された、ほかではあじわえない全く新しいテトリスです。
本来テトリスは、コンピューターから送り出されるブロックにいつまで耐えられるか、というゲームですが、この対戦型はさらに相手を攻撃することができるというスリルが加えられています。
タイトル画面で2-PLAYERを選択し

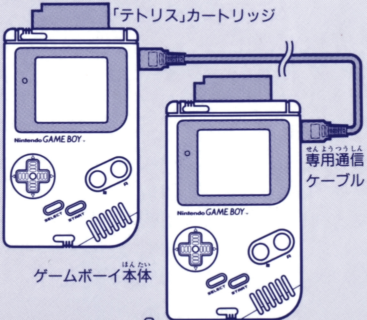
を押した側のゲームボーイがMARIOとなり、もう1台はLUIGIになります。
ゲームスタートと同時にラインを消してゆきますが、2段(ダブル)同時に消すと相手のブロックを1段、3段(トリプル)消すと相手のブロックを2段、4段（テトリス）で相手のブロックを4段押し上げることができます。
勝敗は先に30ラインを消すか、相手のブロックを先にフィールドの上まで押し上げてしまえば1ゲーム勝ちとなります。先に4ゲーム取った方が勝利です。
対戦型テトリスには、テクニックの差がある相手とでも白熱したプレイができるように、ハンディキャップ

を設けることができます。ハンディキャップは、ゲームを始める前のフィールドに数段の障害(HIGH)をセットすることにより、相手とのテクニックの差を縮めます。

1ゲーム開始の前に

対戦型2-PLAYERゲームを始めるには、次の用意が必要です。

- ゲームボーイ本体……………………………………2台
- 「テトリス」カートリッジ…………………………2個
- 専用通信ケーブル……………………………………1本



①9ページの図のように専用通信ケーブルを接続し、カートリッジが正常にセットされていることが確認できたら、本体の電源スイッチをONにしてください。
②両方の本体がタイトル画面を表示していることを確認したうえで、2人のうちどちらかが「2-PLAYER」を選択してください。

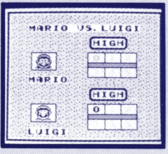
注意：①がきちんとできていなかったり、ゲーム途中で通信ケーブルを抜いたり、差し直したりすると、ゲームが作動しなくなります。このような場合にはもう一度両方の電源スイッチを切り、①からの手順をおこなってください。

2 ミュージックタイプ設定画面

MARIO側のゲームボーイだけがゲーム音楽を選ぶことができます。

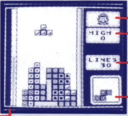
3 ハンディキャップ(HIGH)設定画面

この画面でお互いのハンディキャップを設定してください。MARIO側の START でのみゲームスタートします。(Ⓐボタン・Ⓑボタンは作動しません)



4 2-PLAYERゲームのゲーム画面

●MARIO側ゲーム画面



キャラクタ表示

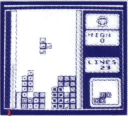
HIGH表示

LINES表示

NEXT表示

LUIGI側ブロックの最も高い位置の目盛り

●LUIGI側ゲーム画面



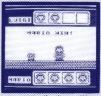
MARIO側ブロックの最も高い位置の目盛り

5 ゲーム中とその他の画面

◆一方のブロックがある高さ以上積み上がると、ミュージックが速いテンポのものに変わり、危険であることを知らせます。

◆勝負がつくと、写真のような画面に変わり、先に4ゲーム勝った方が勝者となります。

※同時に終わると引き分けになります。その時の勝負はカウントされません。



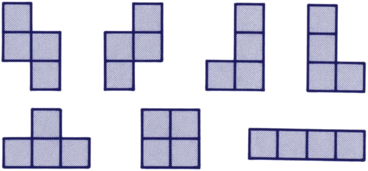
MARIO側

LUIGI側

5. プレイのこつ

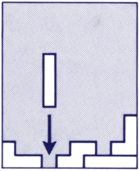
◆覚えておこう、ブロックは7種類。

テトリスは、全てこの7種類のブロックで構成されています。

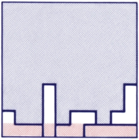


◆テトリスの基本は、1段の横ライン。

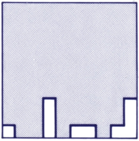
● 初めは横1列に隙間無くブロックを並べてゆきます。



● 横1列にブロックが並ぶと、その列が画面上から消えてしまいます。



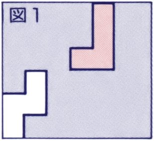
● 画面上に残った全てのブロックが、消えた列の分だけ落ちてきます。



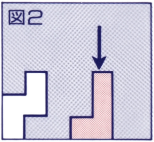
● 上達すれば、2段(ダブル)・3段(トリプル)・4段(テトリス)を消すことができるでしょう。
2段(ダブル)・3段(トリプル)・4段(テトリス)を消すことは、高得点につながってゆきます。

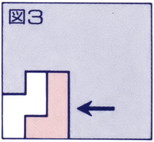
◆こんなときはどうするの?

ゲームをしていると、図1のような場合が起こることがあります。



しかしあせってはいけません。次に現れるブロックが連結できそうな場合があります。このようなときは次のブロックが着地して、「ドン」という音がするまでは、横にスライドすることができます。(図2・図3)
うまく連結してピンチをチャンスにかえてしまいましょう。





6. その他の操作

① ポーズについて

ゲーム中に START を押すとポーズ(一時停止)がかかります。再びゲームを始めたいときは、もう一度 START を押すとポーズをかけた時点から再スタートします。

※2-PLAYERゲームのときはMARIO側のみポーズがかけられます。

② リセットについて

ゲーム中にⒶボタン・Ⓑボタン・ SELECT ・ START を同時に押すと、ゲームがリセットされ許諾画面に戻ります。TOP-SCOREは消えません。

※2-PLAYERゲームのとき片方がリセットするとゲームはできません。

③ もっと高度なテトリスをプレイしたい時

◆NEXT表示を消す

次のブロックを教えてくれるNEXT表示を消してしまうモードです。操作は、ゲーム中に SELECT を押すとNEXT表示が消えます。もう一度 SELECT を押すと、再びNEXT表示が現れます。

◆LEVEL9・HIGH5を終わった人へ

LEVEL9・HIGH5を終わり、テトリスなんて簡単とおっしゃるあなたは、タイトル画面の時

ボタンと を同時に押してください。ブロックの落下速度が早くなり、新たなスリルがあじわえることでしょう。以後の操作は、「3.1-PLAYERゲームの遊び方」を参照してください。

● ゲームを始めると、LEVEL表示の横に♥が現れます。

● TOP-SCOREを登録する時、アルファベットの中に♥が混ざっています。
ノーマルスピードとハイスピードのTOP-SCOREを区別する時に便利です。

7. 得点について

◆ブロックを高い位置から落下させるほど高得点。

フィールドの上に現れるブロックを、 ボタンを押して落下し着地させると、落下した高さによってそれぞれの得点が得られます。(ドロップ得点)
ただし、途中で落下をやめてしまうと、得点は得られません。

◆ブロックを一度に2段、3段、4段と消すと高得点。

ゲーム中に積まれたブロックの消える幅が大きくなるほど、高い得点が得られます。また、レベルによっても得点に差が出ます。

■得点表

LEVEL	シングル	ダブル	トリプル	テトリス
0	40	100	300	1200
1	80	200	600	2400
2	120	300	900	3600
3	160	400	1200	4800
4	200	500	1500	6000
5	240	600	1800	7200
6	280	700	2100	8400
7	320	800	2400	9600
8	360	900	2700	10800
9	400	1000	3000	12000

※A-TYPE・B-TYPE共通です。

■B-TYPEの得点精算画面

シングルの数と得点

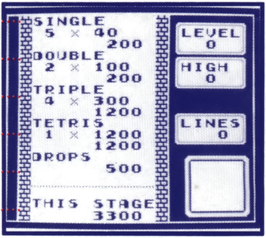
ダブルの数と得点

トリプルの数と得点

テトリスの数と得点

ドロップの得点

得点合計



得点精算画面

"TM AND ©1987 V/O ELECTRONORGTECHNICA ("ELORG"), TETRIS LICENSED TO BULLET-PROOF SOFTWARE AND SUB-LICENSED TO Nintendo.
©1989 BULLET-PROOF SOFTWARE ©1989 Nintendo
ALL RIGHTS RESERVED.
ORIGINAL CONCEPT, DESIGN AND PROGRAM BY ALEXEY PAZHITNOV."

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

使用上の注意

1)長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2)精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対分解したりしないでください。
3)端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因になります。
4)シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

任天堂株式会社

本　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL (075)541-6113(代)
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL (03)3254-1781(代)
大阪支店	〒542	大阪市中央区東心斎橋1丁目5番1号 TEL (06) 245-4155(代)
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL (052)571-2506(代)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL (011)621-0513(代)
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL (0862)52-1821(代)

禁無断転載